|  |
| --- |
| 1. **주제**   **선택을 잘 못하는 사람들을 위해 익명의 투표를 통해 도움을 주는 시스템**  **분반, 팀번호, 학번** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  이 어플의 목표는 선택을 할 때 도움을 주는 어플이다. 익명 투표를 만들어 다수의 선택이 어떤 것인지 확인하고 참고를 할 수 있는 어플이다.  많은 사람들이 참여해서 충분한 데이터가 모인다면 요즘 유행하는 것들이나 트렌드 분석에도 용이한 어플이 될 것이다. | **3. 대표 그림**  - 소스 이미지 보기 |

|  |
| --- |
| **4. 서론**  - 요즘 편의점을 가거나 쇼핑을 하러 백화점을 갈 때 항상 무엇을 골라야 하는지 고민이 들었습니다.  그럴 때마다 나는 아무것도 사지 않고 나온 적도 있고 과소비를 하여 두가지 모두 산 적도 있다. 또 부모님께 말못할 사정이나 친구들과 다퉈서 생긴 고민들 등이 생겼을 때 혼자서 끙끙 앓으며 시간을 보냈던 적도 있습니다. 이 프로젝트 제안서를 작성할 때 이러한 일상생활 속 불편함이 떠올랐고 이 불편함을 해소하는데 도움을 주는 프로그램이 무엇이 있을까 생각하다가 나처럼 선택장애가 심한 사람들을 위해 익명의 투표를 열어 여러 사람들의 선택을 보고 참고 할 수 있는 투표 프로그램을 생각하게 되었습니다. 단순히 물건을 살 때 만을 두고 사용하는 것이 아닌 가벼운 고민이 있을 때 투표용지에 간단히 적어 익명의 사람들의 생각을 참고할 수 있고 또 투표를 올리는 사람이나 투표를 하는 사람 모두 익명으로 진행되기에 부담 없이 참여 할 수 있다는 장점이 있습니다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론**  -  온라인으로 구글 설문form처럼 설문지의 제목과 항목을 직접 작성하는 프로그램을 만든 뒤 어플 화면에 띄워서 다른 어플 사용자들이 직접 터치하여 투표를 할 수 있는 환경을 만듭니다.  단순히 투표만 할 수 있는 어플이라면 사용자가 많지 않을 것이고 성의 없는 참여가 생길 것이기에 자기가 선택한 선택지가 채택 되었을 경우 포인트를 지급하여 선택을 할 때도 신중하게 하고 성취감도 얻을 수 있게 개발을 할 것입니다. 얻은 이 포인트로는 포인트를 사용하여 내가 올린 질문이 어플 최상단에 띄울 수 있게 하거나 더 많은 포인트를 사용하여 모든 어플 사용자에게 알림을 보내는 식으로 사용 할 수 있게 만들 계획입니다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  - 많은 선택장애를 가진 사람들에게 선택하기 위한 도움을 줄 수 있는 어플을 계획하고 만들고 싶고 직접 설문을 만들고 또 다른사람들의 투표를 실행하며 쌍방향 미디어 플랫폼으로 개발을 할 것이다.  향후에 투표프로그램을 직접 만들어 꼭 이 어플을 실현 시킬 것이고 모바일 어플을 디자인하는 공부를 통해 어플을 개발할 것이다. |

**7. 출처**

1번 이미지 삽입 사진 출처

<https://th.bing.com/th/id/R.88dabd94da8ed28199cb08c77d588f81?rik=g7IngNSlaFTxKQ&riu=http%3a%2f%2fpostfiles10.naver.net%2f20150729_265%2fvinylx_1438159668157Cvx48_PNG%2fInsight_150729_04.png%3ftype%3dw2&ehk=eQdKp0oFl0Jk8zx4kTy76fcX%2fEGPFVUse%2fSENnt%2bfcY%3d&risl=&pid=ImgRaw&r=0>

2번 이미지 삽입 사진 출처[126FAC4150C8161B067794 (635×453) (tistory.com)](http://cfile22.uf.tistory.com/image/126FAC4150C8161B067794)